

**Atividade de Informática**

**Educação Infantil**

**Aluno(a):\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Data: 13/04/2020

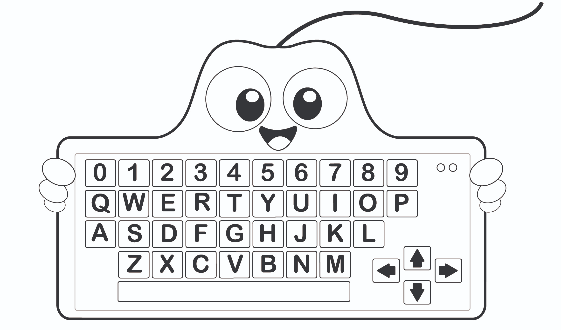
**Professor Jean Carlos** Série: Jardim 2

1. **Encontre as letras do seu nome no Teclado do computador e pinte de azul.**



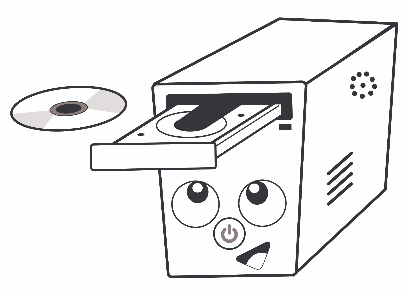
**Vamos ver se vocês sabem os nomes das peças do computador?**

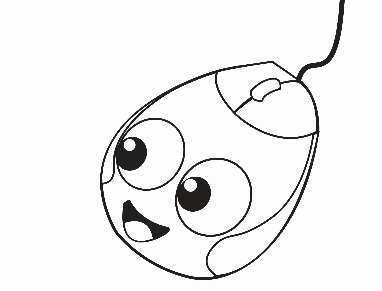
1. **Ligue cada figura a seu nome.**

****

**Mouse**

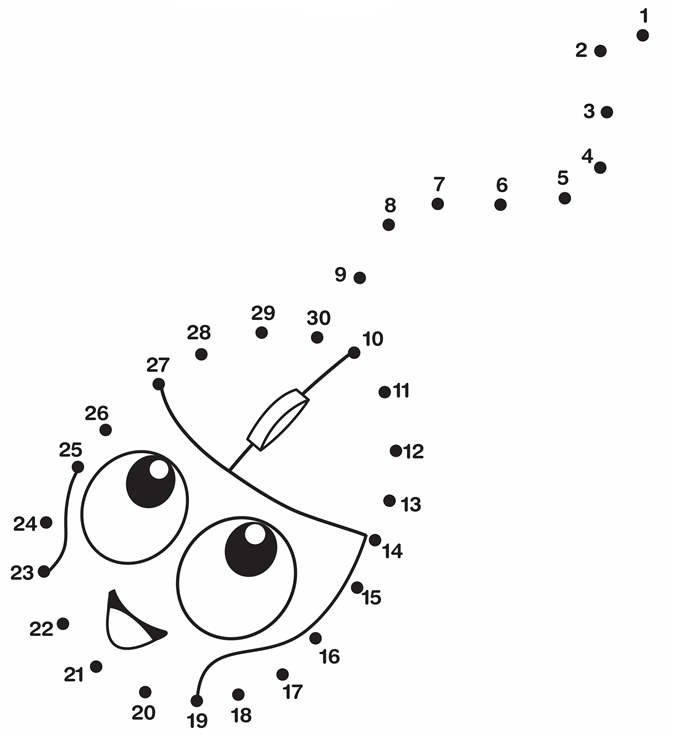
**Teclado**

****

**Gabinete**

**Monitor**

1. **Ligue os pontos e descubra qual é a peça do computador.**

****

**Ótima atividade!!**